



MILAN GAMES WEEK INDIE 2018: UNA SELEZIONE DI 45 VIDEOGIOCHI MADE IN ITALY ANIMERÀ LO SHOWCASE VIDEOLUDICO PIÙ GRANDE D'ITALIA

Ma c'è ancora la possibilità di far parte della manifestazione:
fino al 3 settembre è possibile richiedere una postazione all'interno dell'area
dedicata alle produzioni tricolore

MILANO, 19 luglio 2018 – L'industria italiana dei videogiochi continua a crescere e **Milan Games Week** si propone ancora una volta come vetrina d'eccellenza per le sue migliori produzioni. Proprio per questo motivo **AESVI** – l'Associazione che rappresenta l'industria dei videogiochi in Italia e promuove il consumer show in programma dal 5 al 7 ottobre a Fiera Milano Rho – darà vita anche quest'anno a **Milan Games Week Indie**, lo showcase di videogiochi made in Italy più grande d'Italia.

L'Associazione ha infatti selezionato attraverso una call pubblica **45 videogiochi** realizzati da altrettanti studi di sviluppo italiani che avranno l'opportunità di partecipare all'evento in maniera gratuita all'interno della collettiva di Milan Games Week Indie. L'area – che quest'anno avrà una superficie espositiva molto più ampia rispetto al passato arrivando a sfiorare 600 metri quadri – sarà come sempre dedicata alle **più interessanti produzioni nel mondo del gaming tricolore di ogni genere**, tra le quali, per la prima volta, verrà inclusa anche una **selezione di titoli dedicati alle famiglie**. Una grande opportunità, questa, per quegli sviluppatori che hanno voglia di mettersi in gioco e di farsi notare, entrando in contatto diretto con il pubblico dell'evento.

Nella line-up di Milan Games Week Indie 2018 sono presenti titoli sviluppati per ogni piattaforma disponibile sul mercato: dalle console ai PC, dai dispositivi mobile a quelli di realtà virtuale. Titoli d'azione, di avventura, platform, strategici, puzzle, simulativi, sparattutto e horror animeranno per i tre giorni di evento gli schermi che illumineranno lo stand. Il tutto arricchito dalla possibilità di incontrare gli sviluppatori presenti e per approfondire la nascita e il lavoro di creazione dei titoli.

Ma non è finita qui! Coloro che vorranno presentare il proprio videogioco made in Italy sono ancora in tempo per richiedere il proprio spazio all'interno dell'area Indie. Fino al 3 settembre 2018, infatti, sarà possibile prenotare una postazione espositiva a pagamento mettendosi in contatto diretto con AESVI (mail: giorgio.catania@aesvi.it) per entrare a far parte di Milan Games Week che si terrà **dal 5 al 7 ottobre 2018 nei padiglioni 8, 12 e 16 di Fiera Milano Rho**.

Non resta quindi che aspettare ottobre continuando a **seguire Milan Games Week sui suoi canali social ufficiali**. Il divertimento è alle porte, e i videogiocatori di tutta Italia non vedono l'ora di cominciare. Aggiornamenti e novità sulla manifestazione sono e saranno disponibili sul sito www.milangamesweek.it, su Facebook e Twitter (@MilanGamesWeek).

Milan Games Week, 5 - 7 Ottobre 2018 - Fiera Milano Rho - www.milangamesweek.it

Promotore: AESVI
e-mail: info@aesvi.it

Segreteria Organizzativa: Campus Fandango Club
e-mail: segreteria@gamesweek.it
Tel. 02 48463435

Ufficio Stampa: Edelman
e-mail: AESVIPR@edelman.com - francesca.pecelli@edelman.com
Tel. 0263116231



Milan Games Week Indie 2018 ospiterà i seguenti titoli:

- 3DClouds, **All-Star Fruit Racing**
- 3Go Games, **STAKE**
- Amberaxe, **Xevorel**
- AnAlphaBeta Studio, **Project Loading**
- Beargames, **HAL**
- Belka, **Hell is Others**
- CC_Arts, **GROOD**
- Chubby Pixel, **Suicide Guy**
- D U S K Developer, **D U S K**
- Delvixoft, **Way of the Sinner**
- Expera Games, **Rogue Quest: The Vault of the Lost Tyrant**
- Fallen Flag Studio, **Eldest Soul**
- Fantastico Studio, **Landflix Odyssey**
- Forge Studios, **H.E.L.M.E.T. Force: Rise of the Machines**
- Frost Earth Studio, **Mind Labyrinth VR Dreams**
- Heartbit Interactive, **Doom & Destiny Worlds**
- High Stone Games, **Virulent Addiction**
- IndieConstruction, **Roll Prix**
- Jollypunch Games, **Fly Punch Boom!**
- Kibou Entertainment, **Blood Opera Crescendo**
- Linked Rooms Games, **FleshForward**
- Ludicrous Games, **Guntastic**
- Lunar Great Wall Studio, **Another Sight**
- Madit Entertainment, **The Hand of Glory**
- Meangrip Game Studio, **Reverse: Time Collapse**
- Nage, **Noiz**
- Open Lab & Demigiant, **Football Drama**
- Phoenix Studios, **Bamboo Ninja**
- Polymad, **Parallel**
- Red Koi Box, **The Iris Project**
- RedEvo Games, **Redemption CCG**
- Small Bros, **Ghostly Matter**
- Symmetrical, **Gates of Nowhere**
- Three Souls Interactive, **GRAL**
- Trinity Team, **Bud Spencer & Terence Hill: Slaps and Beans**
- Twin Wolves, **LIZ: Before the Plague**
- Untold Games, **TerraMars**
- Vanth Studio, **Emigrant Song**
- Virtew, **Run of Mydan**
- VirtualCraft, **Exit Limbo**
- Art Stories, **Art Stories Wonder**
- Lola Slug, **Noah's Ark Animalibrium**
- Narmal Project, **mak07**
- Paolo Rossini, **Alla ricerca di Babbo Natale**
- Video Games Without Borders, **Antura and the Letters**

Milan Games Week, 5 - 7 Ottobre 2018 - Fiera Milano Rho - www.milangamesweek.it

Promotore: AESVI
e-mail: info@aesvi.it

Segreteria Organizzativa: Campus Fandango Club
e-mail: segreteria@gamesweek.it
Tel. 02 48463435

Ufficio Stampa: Edelman
e-mail: AESVIPRI@edelman.com - francesca.pecelli@edelman.com
Tel. 0263116231