



Arriva la Milan Games Week Conference

Due giorni di talk, round table, workshop e incontri con sviluppatori italiani e internazionali venerdì 29 e sabato 30 settembre a Fiera Milano Rho

Milano, 22 settembre 2017 - È stato pubblicato oggi il programma della **Milan Games Week Conference**, un appuntamento di due giorni che prevede talk, round table, workshop e incontri con gli sviluppatori in concomitanza con Milan Games Week, presso Fiera Milano Rho. La MGW Conference va in scena venerdì 29 e sabato 30 settembre presso la Sala Gemini. Sostituisce l'Italian Game Developers Summit (IGDS), evento dedicato ai game developer italiani che negli anni passati precedeva Milan Games Week, e propone una nuova formula ed è aperta, con alcune eccezioni, anche al grande pubblico che visita la manifestazione.

VENERDÌ 29 SETTEMBRE 2017

La giornata è aperta da **Tim Schafer**, Guru di MGW 2017. Appuntamento alle ore 10.30 per una chiacchierata con il President e CEO di *Double Fine Production*, uno dei più celebri sviluppatori di videogiochi al mondo, creatore di alcune delle pietre miliari più importanti del settore, come *Psychonauts*, *Brütal Legend* o *Costume Quest*. Al termine dell'incontro è prevista una sessione di foto e autografi.

Seguono una serie di appuntamenti dedicati prevalentemente al pubblico dei game developer italiani e degli studenti. Parte la *Digital Bros Game Academy* con un'interessante round table moderata dal Direttore Generale **Geoff Davis**. Quali siano le chiavi di successo per chi sviluppa videogiochi in Italia e cosa cerca un publisher internazionale? A queste domande rispondono **Massimo Guarini**, CEO & Creative Director di *Ovosonico*, **Marco Massarutto**, Co-Founder & COO di *Kunos Simulazioni*, e **Tim Woodley**, SVP Global Brand & Marketing di *505 Games*. È poi la volta di **Alberto González-Lorca** e **Christian Born**, rispettivamente Vice President Southern Europe e Country Manager Italy di *Bandai Namco Entertainment*, che spiegano come la loro società dal DNA giapponese sia alla ricerca di sviluppatori italiani. Chiudono due workshop tecnici. Il primo, a cura di *Unity Technologies* con il Technical Evangelist **Ciro Continisio**, spiega come presentare il gameplay e lo storytelling in un videogioco RTS, il secondo di *Epic Games* con l'Unreal Engine Evangelist **Sjoerd De Jong** verte su come creare mondi ed esperienze cinematiche attraverso l'Unreal Engine 4.

SABATO 30 SETTEMBRE 2017

È la giornata dedicata agli incontri con gli autori di alcuni dei più recenti videogiochi "Made in Italy" che si sono particolarmente contraddistinti nell'ultimo anno. La conference è aperta da **Davide Soliani** e **Gian Marco Zanna**, rispettivamente Creative Director e Producer di *Ubisoft Milan*. Seguono i talk di **Pietro e Stefano Righi Riva** di *Santa Ragione*, **Elisa Di Lorenzo** e **Matteo Sosso** di *Untold Games*, **Emmanuele Tornusciolo** di *Italo Games*, **Gerardo Verna** di *Trinity Team*, **Massimo Guarini** di *Ovosonico*, **Alberto Belli** e **Giulia Zamboni** di *Gamera Interactive*, **Tiziano Bucci**, **Alessandro De Bianchi** e **Michele Giannone** di *Invader Studios* e di **Matteo Lana** di *Tiny Bull Studios*. Nel corso della giornata sono inoltre previsti due momenti con ospiti internazionali di grande rilievo: **Ichiro Hazama**, Producer di *Square Enix* al lavoro su *Dissidia Final Fantasy NT*, e **Bob Roberts**, Game Design Director di *Monolith Production* al lavoro su *La Terra di Mezzo*:

Milan Games Week, 29 – 30 Settembre 1 Ottobre 2017 – Fiera Milano Rho – www.milangamesweek.it



L'Ombra della Guerra. Uno spazio è riservato anche all'**Archivio Videoludico della Cineteca di Bologna** per la premiazione delle migliori tesi di laurea sui videogiochi.

La partecipazione alla MGW Conference è aperta al pubblico della manifestazione senza necessità di iscrizione e con il possesso di un biglietto di ingresso alla fiera o del badge espositore. Unica eccezione il workshop a cura di Epic Games, in programma venerdì 29 settembre, per il quale è necessario registrarsi al [seguinte link](#) entro e non oltre martedì 26 settembre 2017.

MILAN GAMES WEEK DEVELOPER PARTY - APPUNTAMENTO ESCLUSIVO

Venerdì 29 settembre 2017, a partire dalle 19.30, è previsto inoltre il **Milan Games Week Developer Party**, una festa esclusiva promossa da AESVI dedicata agli sviluppatori di videogiochi italiani. La partecipazione all'evento è possibile soltanto su invito e per accedere è necessario il biglietto di ingresso alla manifestazione o il badge espositore. Il Milan Games Week Developer Party si tiene presso la Sala Ex Boscolo sul Ponte dei Mari, di fronte al padiglione 5 di Fiera Milano Rho. L'evento è stato possibile grazie al supporto dei seguenti sponsor.

- Sony Interactive Entertainment / PlayStation
- Epic Games / Unreal Engine
- 34BigThings
- Bad Seed
- Bandai Namco Entertainment
- Digital Bros Game Academy
- Event Horizon
- FMOD
- Indiegala
- Milestone
- MixedBag
- Remothered
- Studio Clangore

Milan Games Week: welcome to the next level!

Per maggiori informazioni visitare: www.milangamesweek.it/conference