



## REGOLAMENTO PER LA PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE PER LE 40 POSTAZIONI ESPOSITIVE GRATUITE DISPONIBILI A MILAN GAMES WEEK INDIE 2018

### OGGETTO REGOLAMENTO

Il presente regolamento contiene le indicazioni necessarie per poter partecipare alla selezione per le 40 postazioni espositive gratuite messe a disposizione da AESVI, Associazione Editori Sviluppatori Videogiochi Italiani, con la collaborazione di Fandango Club, per Milan Games Week Indie, lo showcase di Milan Games Week dedicato alle produzioni videoludiche italiane. Milan Games Week si svolgerà da venerdì 5 a domenica 7 ottobre 2018 presso Fiera Milano Rho.

### MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE

Per partecipare alla selezione è necessario compilare **entro venerdì 29 giugno 2018** il form presente nel sito di **Milan Games Week**, alla pagina [www.milangamesweek.it/indie](http://www.milangamesweek.it/indie), inserendo le informazioni di seguito indicate.

- Studio di sviluppo (ragione sociale se impresa o nome del team)
- Indirizzo | CAP | Città
- P.IVA (se presente)
- Referente dello studio di sviluppo
- Carica del referente
- Cellulare del referente
- E-mail del referente
- Sito internet dello studio di sviluppo
- Titolo del videogioco che si intende presentare a MGW Indie
- Data di uscita del videogioco
- Piattaforme di riferimento
- Sito internet del videogioco
- Descrizione del videogioco (max. 700 caratteri)
- Descrizione e particolarità/curiosità dello studio di sviluppo (max. 700 caratteri)
- Recensioni o riconoscimenti eventualmente ottenuti dal videogioco e/o dallo studio di sviluppo (max. 700 caratteri)
- *Reason Why* della presentazione della candidatura (max 700 caratteri)
- Eventuale disponibilità a vendere videogiochi già pubblicati (in formato pacchettizzato e/o digitale) e/o merchandising (specificare tipologia e prezzo al pubblico)
- Eventuale disponibilità a organizzare tornei con il videogioco candidato o con videogiochi di precedente pubblicazione

Devono essere allegati **anche il logo dello studio di sviluppo e tre screenshot del videogioco, nonché un link di YouTube da cui poter visualizzare un trailer del titolo** che si intende presentare alla **Milan Games Week**. È necessario indicare anche l'eventuale partecipazione alle edizioni precedenti di Milan Games Week. Non saranno prese in considerazione le candidature che non siano complete delle informazioni richieste sopra.

Milan Games Week, 5 - 7 ottobre 2018 - Fiera Milano Rho - [www.milangamesweek.it](http://www.milangamesweek.it)

Promotore: AESVI  
e-mail: [info@aesvi.it](mailto:info@aesvi.it)

Segreteria organizzativa: Campus Fandango Club  
e-mail: [segreteria@gamesweek.it](mailto:segreteria@gamesweek.it)  
Tel. 02 48463435

Ufficio Stampa: Edelman  
e-mail: [aesvipr@edelman.com](mailto:aesvipr@edelman.com) - [francescapecelli@edelman.com](mailto:francescapecelli@edelman.com)  
Tel. 02 63116231



## CRITERI DI VALUTAZIONE DELLE CANDIDATURE

- AESVI **valuterà le candidature** sulla base dei seguenti criteri:
- sarà data la priorità agli studi di sviluppo che non sono stati selezionati nelle precedenti edizioni;
- sarà data la priorità ai prodotti “finiti” rispetto ai prototipi;
- sarà data la priorità ai progetti autofinanziati (non finanziati da publisher o altrimenti);
- sarà data la priorità ai titoli lanciati nell’anno in corso o di prossimo lancio;
- sarà data la priorità ai titoli e/o agli studi di sviluppo che hanno ottenuto precedenti recensioni o riconoscimenti di rilievo, soprattutto in ambito internazionale;
- sarà valutata l’originalità e la rilevanza artistica del titolo;
- sarà data la priorità agli studi di sviluppo nuovi che sono al loro primo progetto.

Nel caso in cui le candidature **siano superiori ai posti disponibili**, la valutazione terrà conto di ulteriori criteri quali la necessità di assicurare una rappresentanza equilibrata delle diverse aree geografiche, delle diverse piattaforme presenti sul mercato e delle diverse tipologie di videogiochi esistenti.

I nomi degli studi di sviluppo selezionati saranno resi noti entro **venerdì 20 luglio 2018**.

## CONTATTI

Per qualsiasi domanda o dubbio relativo a Milan Games Week Indie o alla partecipazione alla selezione delle 40 postazioni espositive gratuite messe a disposizione da AESVI è possibile scrivere una email a Giorgio Catania, Developer Relations Manager di AESVI, al seguente indirizzo: [giorgio.catania@aesvi.it](mailto:giorgio.catania@aesvi.it).

Milan Games Week, 5 - 7 ottobre 2018 - Fiera Milano Rho - [www.milangamesweek.it](http://www.milangamesweek.it)

Promotore: AESVI  
e-mail: [info@aesvi.it](mailto:info@aesvi.it)

Segreteria organizzativa: Campus Fandango Club  
e-mail: [segreteria@gamesweek.it](mailto:segreteria@gamesweek.it)  
Tel. 02 48463435

Ufficio Stampa: Edelman  
e-mail: [aesvipr@edelman.com](mailto:aesvipr@edelman.com) - [francescapecelli@edelman.com](mailto:francescapecelli@edelman.com)  
Tel. 02 63116231