



CARTOONICS
COMICS | BOOKS | MOVIES | GAMES

DIGITAL EDITION
NOVEMBER 26TH - 29TH 2020



Organizzato da: Fiera Milano S.p.A.
Sede Legale: Piazzale Carlo Magno, 1 - 20149 Milano - Italy
Sede Operativa e Amministrativa: S.S del Sempione, 28 20017 Rho (Mi)
Codice Fiscale/P.I.: 13194800150 - Cap. Soc. € 42.445.141,00
R.E.A. di CCIAA di Milano: 1623812

FANDANGO Club

Segreteria commerciale: Fandango Club S.p.A.
Sede legale: Via Vincenzo Monti 4, 20123 Milano
Sede operativa: Via del Commercio 42, 20090 Buccinasco (MI)
Codice Fiscale/ P.I. 04139600961 - Capitale Sociale: € 1.000.000,00 int. versato
R.E.A. MI-1728653

Customer care: digital20@fieramilano.it
Tel: 02.4997.6569 - www.fieramilano.it

Commerciale / Comunicazione: segreteria.bigevents@fandango.club.com
Tel: + 39 3405576847 - www.milangamesweek.it www.cartoomics.it

REGOLAMENTO PER LA PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE DEGLI STUDI CHE GODRANNO DI VISIBILITA' ALL'INTERNO DEL PALINSESTO DEL CANALE TWITCH MGW INDIE E DEL SITO UFFICIALE milangamesweek.it

OGGETTO DEL REGOLAMENTO

Il presente regolamento contiene le indicazioni necessarie per poter partecipare alla selezione degli studi di sviluppo che avranno a loro disposizione uno slot in streaming da 30' ciascuno, collocato all'interno del palinsesto del canale ufficiale MGW Indie trasmesso su Twitch, l'opportunità di partecipare a panel dedicati al mondo indie e la possibilità di mostrare il proprio progetto all'interno della sezione indie del sito ufficiale.

MGW-X, il format 2020 totalmente digital, si svolgerà da giovedì 26 a domenica 29 novembre 2020 e garantirà 4 giorni di contenuti esclusivi trasmessi live su Twitch.

Fandango Club e Fiera Milano, con la collaborazione di IIDEA, Associazione di categoria dell'industria dei videogiochi in Italia, mettono a disposizione, all'interno del palinsesto del canale Twitch MGW Indie, diversi slot streaming di 30' ciascuno, all'interno dei quali gli studi interessati potranno dare visibilità ai propri progetti.

Oltre allo slot nel palinsesto, gli studi selezionati potranno garantire visibilità al loro prodotto all'interno del sito ufficiale della manifestazione, nella sezione INDIE, e potranno essere coinvolti, se lo vorranno, all'interno di panel previsti in palinsesto.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE

Per partecipare alla selezione è necessario compilare entro venerdì 23 ottobre 2020 il form presente nel sito di Milan Games Week, alla pagina www.milangamesweek.it/indie, inserendo le informazioni di seguito indicate.

- Studio di sviluppo (ragione sociale se impresa o nome del team)
- Indirizzo | CAP | Città
- P.IVA (se presente)
- Referente dello studio di sviluppo
- Carica del referente
- Cellulare del referente
- E-mail del referente
- Sito internet dello studio di sviluppo
- Canali social dello studio di sviluppo
- Titolo del videogioco che si intende presentare all'interno del palinsesto di MGW Indie
- Data di uscita del videogioco
- Piattaforme di riferimento
- Sito internet del videogioco
- Descrizione del videogioco (max. 700 caratteri)
- Link per acquistare il titolo o per scaricare la demo dai vari store (Steam, GOG, Itch.io, ecc.)
- Descrizione e particolarità/curiosità dello studio di sviluppo (max. 700 caratteri)



DIGITAL EDITION

NOVEMBER 26TH - 29TH 2020



Organizzato da: Fiera Milano S.p.A.
Sede Legale: Piazzale Carlo Magno, 1 - 20149 Milano - Italy
Sede Operativa e Amministrativa: S.S del Sempione, 28 20017 Rho (Mi)
Codice Fiscale/P.I.: 13194800150 - Cap. Soc. € 42.445.141,00
R.E.A. di CCIAA di Milano: 1623812



Segreteria commerciale: Fandango Club S.p.A.
Sede legale: Via Vincenzo Monti 4, 20123 Milano
Sede operativa: Via del Commercio 42, 20090 Buccinasco (MI)
Codice Fiscale/ P.I. 04139600961 - Capitale Sociale: € 1.000.000,00 int. versato
R.E.A. MI-1728653

Customer care: digital20@fieramilano.it

Tel: 02.4997.6569 - www.fieramilano.it

Commerciale / Comunicazione: segreteria.bigevents@fandango.club.com

Tel: + 39 3405576847 - www.milangamesweek.it www.cartoomics.it

- Recensioni o riconoscimenti eventualmente ottenuti dal videogioco e/o dallo studio di sviluppo (max. 700 caratteri)
- Reason Why della presentazione della candidatura (max 700 caratteri)

Come vuoi partecipare a MGW-X? [scelta multipla]

- Visibilità del titolo sul sito ufficiale nella manifestazione (descrizione, logo, immagini, trailer)
- Presenza nel palinsesto di MGW-X con un contenuto esclusivo pre-prodotto di 30'
- Presenza all'interno di panel e tavole rotonde

Devono essere allegati anche il logo dello studio di sviluppo e tre screenshot del videogioco, nonché un link di YouTube da cui poter visualizzare un trailer del titolo che si intende presentare in streaming sul canale di MGW Indie. È necessario indicare anche l'eventuale partecipazione alle edizioni precedenti di Milan Games Week. Non saranno prese in considerazione le candidature che non siano complete delle informazioni richieste sopra.

CRITERI DI VALUTAZIONE DELLE CANDIDATURE

IIDEA valuterà le candidature sulla base dei seguenti criteri:

- sarà data la priorità agli studi di sviluppo che non sono stati selezionati nelle precedenti edizioni;
- sarà data la priorità ai prodotti "finiti" rispetto ai prototipi;
- sarà data la priorità ai progetti autofinanziati (non finanziati da publisher o altrimenti);
- sarà data la priorità ai titoli lanciati nell'anno in corso o di prossimo lancio;
- sarà data la priorità ai titoli e/o agli studi di sviluppo che hanno ottenuto precedenti recensioni o riconoscimenti di rilievo, soprattutto in ambito internazionale;
- sarà valutata l'originalità e la rilevanza artistica del titolo;
- sarà data la priorità agli studi di sviluppo nuovi che sono al loro primo progetto.
- Sarà data la priorità agli studi di sviluppo che danno la loro disponibilità a partecipare al palinsesto di MGW Indie con un proprio contenuto

Nel caso in cui le candidature siano superiori ai posti disponibili, la valutazione terrà conto di ulteriori criteri quali la necessità di assicurare una rappresentanza equilibrata delle diverse aree geografiche, delle diverse piattaforme presenti sul mercato e delle diverse tipologie di videogiochi esistenti. I nomi degli studi di sviluppo selezionati saranno resi noti entro mercoledì 4 novembre 2020.

CONTATTI

Per qualsiasi domanda o dubbio relativo a Milan Games Week Indie o alla partecipazione alla selezione per i 12 slot di palinsesto disponibili e messe a disposizione in collaborazione con IIDEA è possibile scrivere una mail a Giorgio Catania, Developer Relations Manager di IIDEA, al seguente indirizzo:

giorgio.catania@iideassociation.com.